

Ημερίδα ενημέρωσης
Ανάπτυξη και διάθεση εφαρμογών για κινητές συσκευές: σχεδιαστικές και επιχειρηματικές δεξιότητες

Πέμπτη, 02 Ιουνίου 2016
Μουσείο Ιστορίας του Πανεπιστημίου Αθηνών
Θόλου 5, Πλάκα

10:00 – 10:30	<i>Εγγραφή και γνωριμία</i>	
10:30 – 10:40	Εναρκτήριοι χαιρετισμός	Βασιλική Κωστίδου <i>EXELIA</i>
10:40 – 11:10	Από την ιδέα στην υλοποίηση: τι κάνει μία εφαρμογή να ξεχωρίζει	Παναγιώτης Τσάκος <i>Viva Wallet</i>
11:10 – 11:40	Πρώθηση εφαρμογών για κινητές συσκευές - δυνατότητες εμπορικής διάθεσης	Κατερίνα Πραματάρη (αναμένεται επιβεβαίωση) <i>Οικονομικό Πανεπιστήμιο Αθηνών, ELTRUN</i>
11:40 – 12:10	Η ιστορία πίσω από μία πετυχημένη εφαρμογή: OPAPP	Πάνος Μπάσιος <i>ΟΠΑΠ</i>
12:10 – 12:30	<i>Διάλειμμα για καφέ</i>	
12:30 – 13:00	Αρχές σχεδιασμού και ελέγχου εφαρμογών για κινητές συσκευές.	Ηρακλής Παπαθεοδώρου <i>Citytales</i>
13:00 – 14:00	Στόχοι και αποτελέσματα του VET4APPS	Βασιλική Κωστίδου <i>EXELIA</i>
	Ανοιχτοί εκπαιδευτικοί πόροι και εργαλεία του VET4APPS VET4APPS Massive Open Online Course (MOOC)	Διονύσιος Σολωμός <i>EXELIA</i>
14:00– 15:00	<i>Ελαφρύ γεύμα – Δικτύωση συμμετεχόντων</i> <i>Προαιρετική ξενάγηση στο μουσείο</i>	
15:00 – 16:00	Mock-ups lab: διαδραστικός σχεδιασμός interface και ροής εμπειρίας χρήστη	Μιχάλης Στουπάκης Νίκος Τσιάνος <i>EXELIA</i>
16:00 – 16:30	Συμπεράσματα – Αξιολόγηση	Βασιλική Κωστίδου <i>EXELIA</i>

Μετά από κάθε παρουσίαση θα ακολουθήσουν ερωτήσεις και συζήτηση.